

Instrukcja użytkowania wtyczki



Wtyczka do programu QGIS służąca do wizualizacji mapy zasadniczej z plików GML obejmujących zbiory danych EGİB, GESUT i BDOT500 zgodnie ze standardami opublikowanymi w rozporządzeniu Ministra Rozwoju, Pracy i Technologii z dnia 23 lipca 2021 r. w sprawie bazy danych obiektów topograficznych oraz mapy zasadniczej.

Spis treści



Formatka wtyczki	2
Plik GML	3
Redakcja mapy.....	4
Stylizacja dla skali	5



Formatka wtyczki

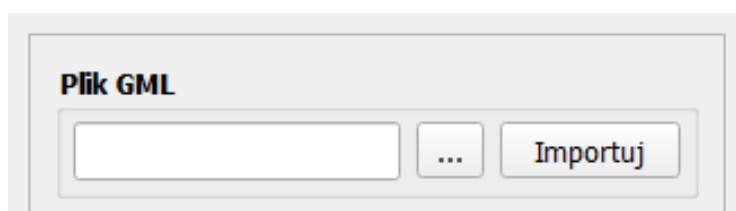


Po uruchomieniu wtyczki **QMapa GML 2021** otworzy się formatka, która składa się z trzech sekcji:

1. **Plik GML**
2. **Redakcja mapy**
3. **Stylizacja dla skali**

The screenshot shows a dialog box titled "Wizualizacja mapy zasadniczej" (Basic map visualization) with standard window controls. Below the title bar is the "QMapa GML 2021" logo and name. The dialog is divided into three sections: 1. "Plik GML" (GML File) containing a text input field, an ellipsis button "...", and an "Importuj" (Import) button. 2. "Redakcja mapy" (Map editing) with a dropdown arrow and two radio button options: "wg prezentacji graficznej GML" (selected) and "automatyczna" (automatic). 3. "Stylizacja dla skali" (Stylization for scale) featuring a scale input field with the value "500" and a "Zastosuj" (Apply) button. At the bottom of the dialog is a large button with the "GEOXY" logo and text.

W celu zaimportowania pliku GML należy w sekcji **Plik GML** wybrać ścieżkę do pliku GML za pomocą przycisku , a następnie uruchomić import przyciskiem .



W zależności od wielkości pliku, proces ten może potrwać nawet do kilku minut.

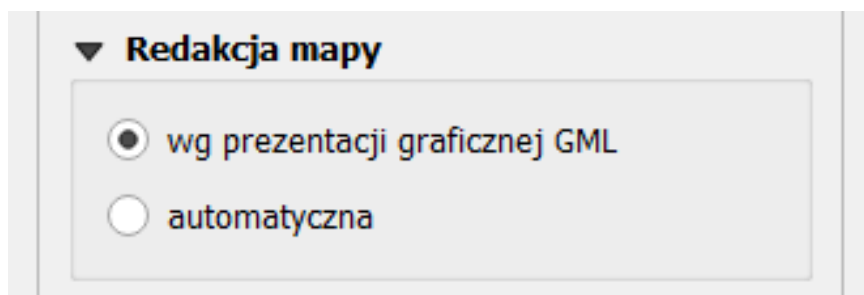
UWAGA!

W czasie importu tworzone są pliki tymczasowe, należy zwrócić uwagę, aby mieć pełny dostęp do folderu, w którym znajduje się importowany plik GML.

Import działa poprawnie dla plików GML zgodnych z modelami danych określonymi w rozporządzeniach w sprawie baz danych EGiB, GESUT i BDOT500 z 2021 r.

Zaimportowany plik GML otrzyma standardową (losową) stylizację nadawaną przez QGIS.

W sekcji **Redakcja mapy** należy wybrać jedną z dwóch opcji redakcji mapy.



Sposób realizacji redakcji mapy:

- 1) **wg prezentacji graficznej GML** – etykiety (opisy) obiektów oraz znaki kartograficzne (symbole) obiektów punktowych będą przedstawione na mapie zgodnie z elementami orientacji (punkt wstawienia, justyfikacja tekstu, kąt skręcenia) zapisanymi w pliku GML w klasie *Prezentacja graficzna* (dawne obiekty KARTO),
- 2) **automatyczna** – elementy orientacji etykiet (opisów) obiektów zostaną wyznaczone automatycznie wg reguł zakodowanych w aplikacji, natomiast znaki kartograficzne (symbole) obiektów punktowych zostaną zorientowane zgodnie z układem współrzędnych (kąt skręcenia przyjmie wartość 0).

Opcja redakcji automatycznej jest dedykowana dla plików GML pozbawionych elementów redakcji kartograficznej (brak klasy *Prezentacja graficzna*) a także, jeżeli redakcja ta jest wadliwa lub niekompletna.

UWAGA!

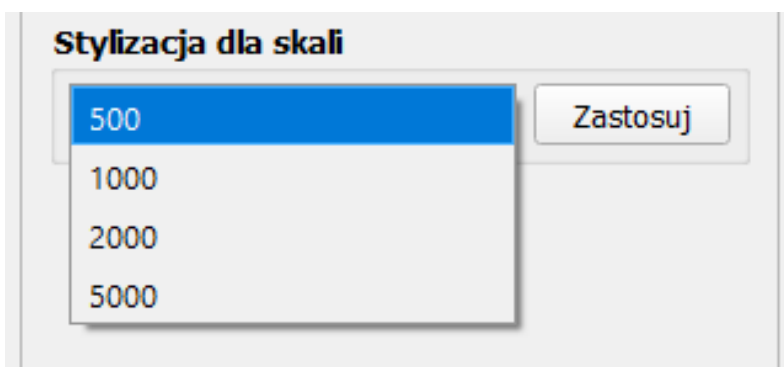
Przełączanie opcji redakcji mapy już po zwizualizowaniu mapy powoduje dynamiczną zmianę redakcji mapy wg zasad zastosowanych w tych opcjach.

Stylizacja dla skali

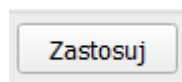


Aby nadać odpowiednią stylizację obiektom mapy należy w sekcji **Stylizacja dla skali** wybrać mianownik skali, dla której ma być ona wykonana.

Wskazanie odpowiedniego mianownika skali mapy jest możliwe po rozwinięciu paska wyboru, który oferuje do wyboru jedną z czterech skal stosowanych dla mapy zasadniczej.



W celu nadania stylizacji, należy wcisnąć przycisk



UWAGA!

Stylizacja zostanie nadana dla aktywnych warstw mapy (zaznaczonych do wyświetlania).

Stylizacja w skalach 1:2000 oraz 1:5000 obejmuje tylko te warstwy (obiekty), które zgodnie z obowiązującymi standardami powinny być prezentowane na mapach w tych skalach.